

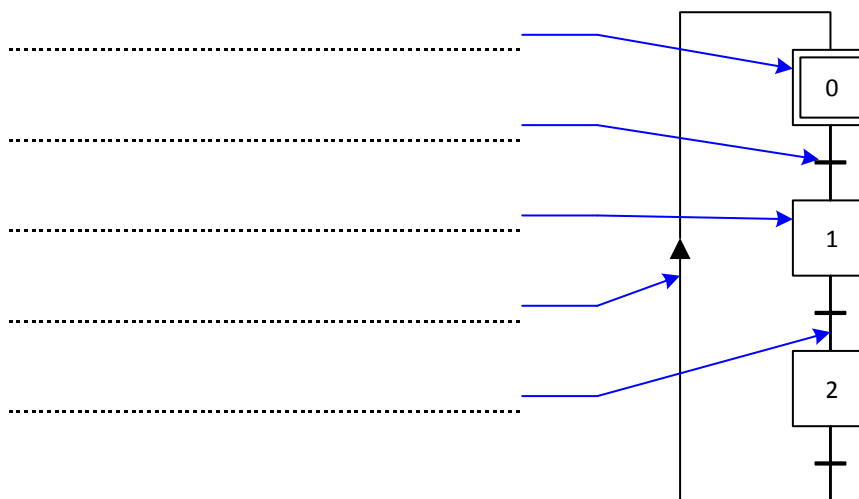
LANGAGE SFC

1. Définition

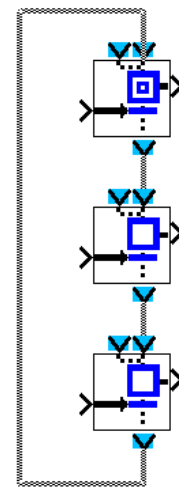
Le langage SFC (Sequential Function Chart) est un langage graphique utilisé pour décrire des opérations séquentielles. Il décrit une suite connue d'étapes, reliées entre elles par des transitions. Une condition logique (booléenne) est attachée à chaque transition. Un ensemble d'actions est attaché à chaque étape. Les conditions et actions sont décrites avec d'autres langages (LD, FBD...).

2. Symboles graphiques

Les symboles graphiques du langage SFC sont :



Exemple avec le logiciel ZelioSoft :



Il est recommandé de numéroté les étapes d'un graphe SFC afin de les différencier.

3. Conception d'un graphe SFC

Lors de la conception (rédaction) d'un graphe SFC, afin de préparer la programmation, il faut :

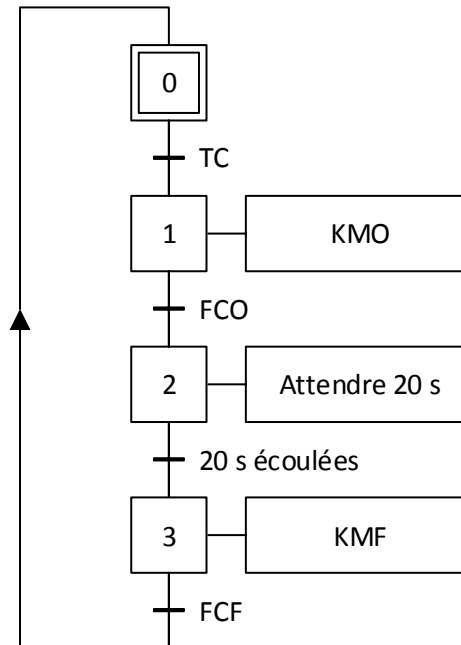
- Associer une aux (à droite des transitions)
- Associer une ou plusieurs (ou aucune) aux (dans un rectangle à droite)

4. Exemple d'un portail coulissant

Soit le fonctionnement suivant :

Lorsque l'utilisateur appui sur une télécommande **TC** le portail s'ouvre grâce à un contacteur **KMO**. Lorsque le capteur **FCO** détecte que le portail est ouvert, ce dernier reste ouvert pendant 20 secondes avant de se reformer grâce au contacteur **KMF**. Le portail est de retour dans son état initial lorsque le capteur **FCF** détecte qu'il est fermé.

Graphe SFC :



Programme ZelioSoft :

