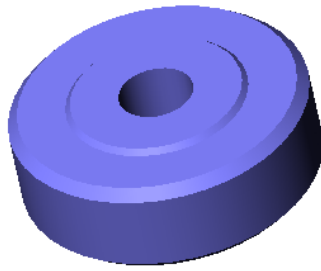


# Concevoir une pièce cylindrique ECROU



# Onshape

## 1.1 Présentation

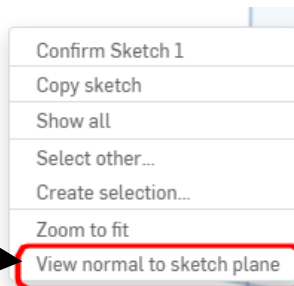
Construisez l'écrou en suivant les étapes proposées ci-dessous

## 1.2 Créer un volume de base

### 1.2.1 Ouvrir un Sketch

Sélectionnez le plan Front

Cliquez droit



### 1.2.2 Tracer le profil du volume de base

Choisissez l'outil "line"



Tracez le profil comme ci-contre

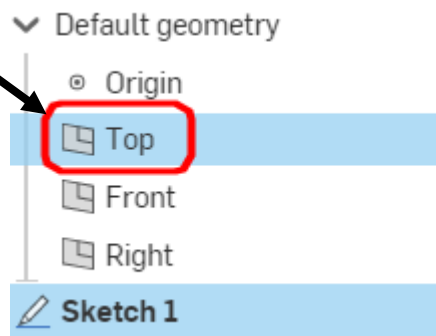


### 1.2.3 Tracer la symétrie du profil

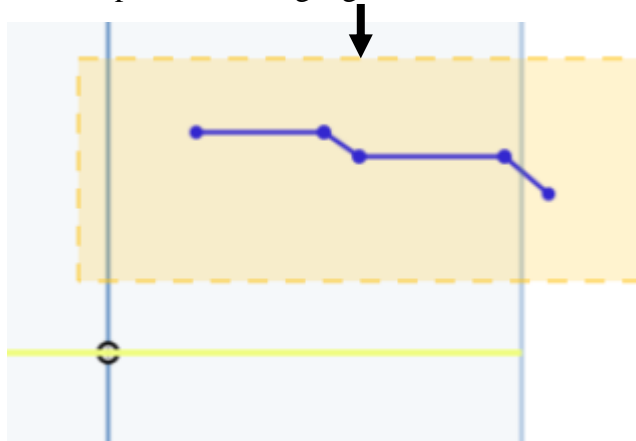
Choisissez l'outil "mirror"



Sélectionnez le plan "*Top*"



Sélectionnez les entités à symétriser par un "rectangle glissé"

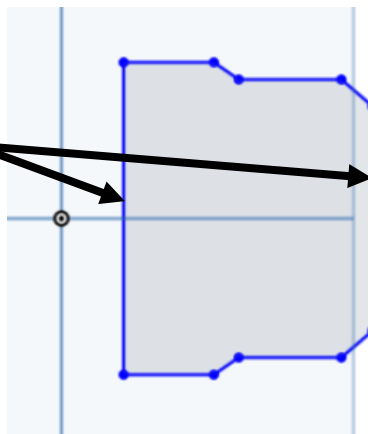


Validez



#### 1.2.4 Fermer le profil et coter

Tracez deux ligne pour fermer le profil



Cotez le profil à l'aide de l'outil "*Dimension*"



**Information :** Pour coter les diamètres il faut sélectionner la génératrice à coter et enfin l'axe de révolution  
**Décalez** la position de votre cote du côté opposé à la génératrice.

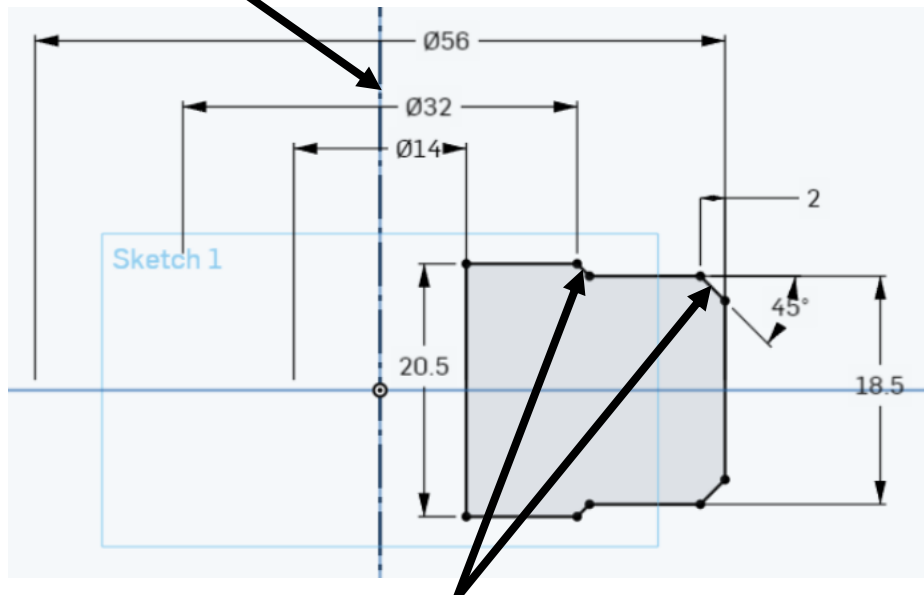
Créez une ligne de construction



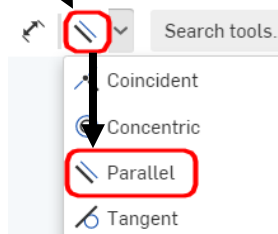
puis



passant par l'origine



Créez une contrainte "*parallel*" entre les deux segments obliques (chanfrein)



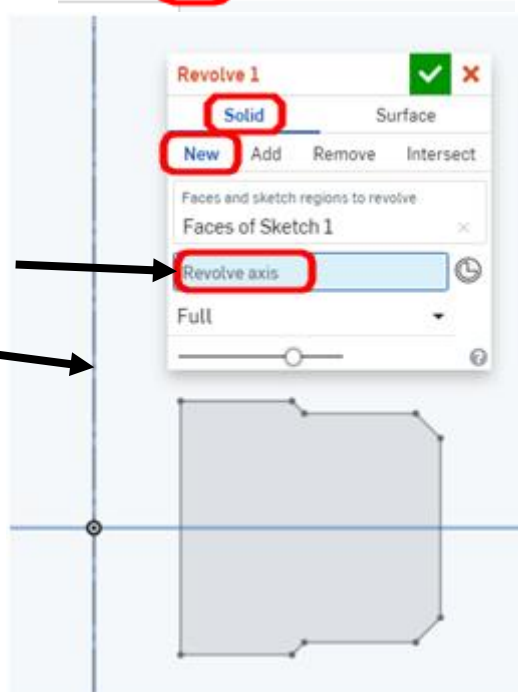
### 1.2.5 Créer le volume de révolution

Choisissez l'outil "*revolv*"



Sélectionnez la case

Puis l'axe



Validez

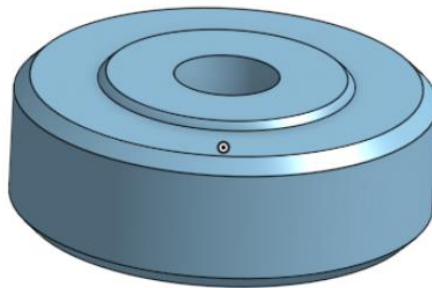
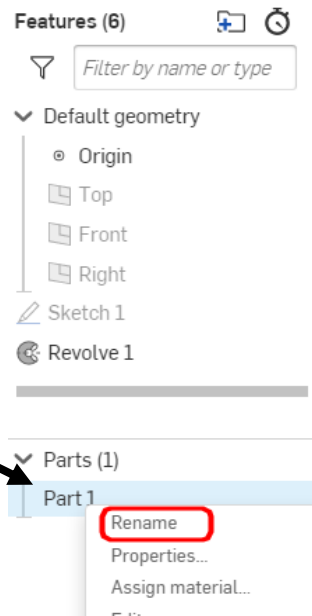


### 1.3 Renommer la pièce

Effectuez un clic droit

"Rename"

Nommez la pièce : ECROU



FIN de l'activité